

Прохор

Product Designer · Middle

Москва · Гибрид или удалённо

okprokhor@yandex.ru · t.me/prokhorme · prokhor.me

Отрасли

E-commerce, Fintech, Medtech, Government, B2B SaaS

Инструменты

Figma, Figma Dev-mode, Framer, After Effects, Lottie, Яндекс Метрика

Языки

Русский, родной · Английский, B1

Кратко

Продуктовый дизайнер. Пять лет в дизайне, два года в продукте.

- Веду три продукта целиком. Интернет-магазин, мобильное приложение и внутреннюю CRM одного бренда: от исследования и макетов до передачи в разработку.
- Считаю не только удобство. Пришёл в продукт из графики, брендинга и маркетинга, и смотрю на коммерческий эффект решения.
- Довожу до рабочего прототипа. Часть интерфейсов собираю кодом сам, поэтому в макетах не появляется того, что потом нельзя собрать.
- Говорю с разработкой на одном языке. Техническое образование ИТМО.

Опыт

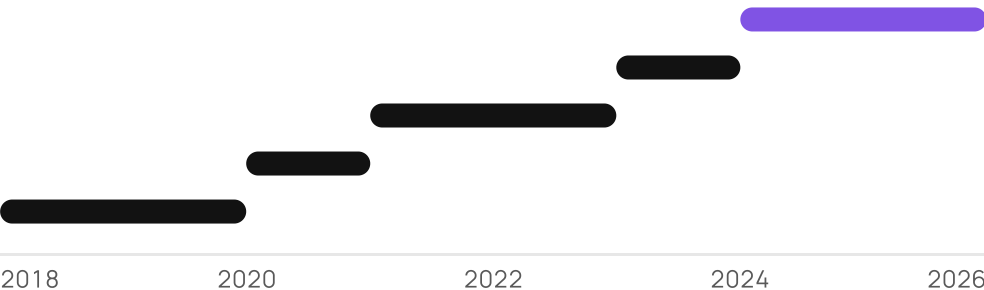
Продуктовый дизайнер

Графический дизайнер

Бренд-дизайнер

Маркетолог

Разработчик



Продуктовый дизайнер

2024 → сейчас

Skinis · бренд косметики

Дизайн трёх продуктов: интернет-магазина, мобильного приложения и внутренней CRM.

- Интернет-магазин: каталог, карточка товара, корзина и оформление заказа
- Мобильное приложение: покупка, заказы и личный кабинет
- Внутренняя CRM: сделал сам, от интерфейса до кода
- Дизайн-система на 60+ компонентов, единая для сайта, приложения и CRM; передача в разработку через Figma Dev Mode
- Онбординг двух джунов, 6 воркшопов по системе, внедрение компонентов ускорилось на 40%, три выступления на внутренних дизайн-ревью

Графический дизайнер

2023 → 2024

Skinis

- Система корпоративных презентаций: 24 мастер-слайда, сборка отчёта с двух дней до двух часов, запросы к дизайн-команде упали на 70%
- Внутри компании перешёл из графики в продукт, инициировал первые продуктовые задачи

Бренд-дизайнер

2021 → 2023

Фриланс

- Айдентика и визуальный язык бренда: знак, палитра, типографика, носители
- Лендинги и коммуникационные материалы
- Вёл проекты целиком, от брифа и сметы до сдачи и правок, работал напрямую с заказчиком

Маркетолог 2020 → 2021 Фриланс

Разработчик 2018 → 2020

Достижения

2 дня → 2 часа

сборка квартального отчёта
замер на трёх командах

-70%

запросов «поправьте слайды» к дизайн-команде

+40%

скорость внедрения компонентов после шести
воркшопов

60+

компонентов дизайн-системы на сайт, приложение
и CRM

Навыки

Продуктовые

UI и UX Дизайн-системы Прототипирование

UX-исследования Юзабилити-тесты

Метрики и гипотезы Визуализация данных

Презентации

Технические

HTML и CSS Интерфейсы на Next.js

AI в дизайн-процессе

Домены

E-commerce Fintech Medtech

Government B2B SaaS

Инструменты

Figma Figma Dev-mode Framer

After Effects Lottie Яндекс Метрика

Командные

Наставничество Дизайн-ревью

Кросс-команды Публичные выступления

Языки

Русский, родной Английский, B1

Образование

ИТМО Университет ИТМО, Санкт-Петербург

09.03.02 «Информационные системы и технологии»

Алгоритмы (C++)

ООП (C#)

PostgreSQL

ОС

Сети

Инженерия ПО

Матан · линал · дискретка

Теорвер · матстат